„Zeigt her eure Füße“

Vorbereitung

- Viel Platz
- Markierungen von Start und Ziel durch Krebband . Befestigung der guten und der schlechten Welt auf dem Boden
- Stellwand: Anheften der Kinderweltkarte bzw. des Schildes „zeigt her eure Füße“ (mit großen Fußspuren)
- Ankleben der Smileys-Sonnen an die Stellwand für die Auswertung
- Bereitstellung der Kärtchen, der Halter für die Kärtchen und der Füße zum Ziehen

Einteilung der Kinder in 2-4 Gruppen (je nach Anzahl)

Material:
Krebband, Kinderweltkarte, Schild mit Spieltitel, Fußspuren, Klebepunkte oder Stecknadeln, Welt-Mobilé, Karte „die Erde bei Nacht“
für das Spiel:
gute und schlechte Welt, Füße zum Ziehen, Kärtchen in Box, Halter für Kärtchen, Abstandshalter für falsche Fragen, Sonnen, Pfeife

Spielregeln

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, den eigenen Fuß von der dreckigen und ungerechten Welt (Start) in die saubere und gerechte Welt (Ziel) zu wickeln. Auf dem Weg dahin müssen zwischendurch Klima-Verhaltens-Kärtchen gezogen und Fragen beantwortet werden. Wird die Frage von der Gruppe falsch beantwortet, wird der Fuß ein Stück zurückgesetzt und der Weg zum Ziel verlängert sich wieder. Wird die Frage richtig beantwortet, bleibt alles gleich. Gewonnen hat die Gruppe, die als erstes ihren

Fuß über die Ziellinie in die saubere und gerechte Welt gewickelt hat.

Ablauf des Spiels:

1. Kärtchen ziehen

Jede Gruppe zieht zu Beginn ein Kärtchen und übergibt es mit dem Bild nach oben der Spielleitung.
(bei Grundschule: Ohne Spielleitung möglich).
Jede Gruppe hat nun 1-2 Minuten Zeit die Kärtchen anzugucken und 2 Fragen zu beantworten:

- was ist auf dem Kärtchen zu sehen?
- Ist das Abgebildete gut oder schlecht für unser Klima?

(bei Kitakindern: Bearbeitung der Kärtchen mit Hilfestellung, eine Hilfsperson pro Gruppe)

Nach der Besprechung der Kärtchen und der Beantwortung der Fragen werden die Kärtchen an die Pinnwand unter die lachende bzw. die traurige Sonne geklebt (bei Kitakindern übernimmt diese Aufgabe eine Hilfsperson)

Falsche Antworten: Bei einer falschen Antwort wird der Fuß um die Länge des „Abstandshalters" zurückgesetzt

2. Wickeln

Jetzt kommt es auf die Schnelligkeit an:
Ein Pfeifsignal bestimmt den Anfang und das Ende des Wickelns. In dieser Zeit muss der Fuß so schnell wie möglich aufgewickelt werden. Ertönt der Abpfiff (nach ca. 3 Sekunden) muss der Wickelstab aus der Hand auf den Boden gelegt werden. Die Person die gewickelt hat zieht nun ein Kärtchen.

3. Wechsel der Personen

Nachdem eine Person gewickelt und ein Kärtchen gezogen hat, kommt die nächste Person dran.

Zeitplanung: 10 min Begrüßung und Einleitung, 20 min Spiel, 5 min Auswertung

<u>Das Spiel kann ausgeliehen werden bei:</u>
Infostelle Klimagerechtigkeit: Ulrike Eder: u.eder@klimagerechtigkeit, www.klimagerechtigkeit.de; 040-88181211

Infostelle Klimagerechtigkeit
KLIMASCHUTZ VERBINDET